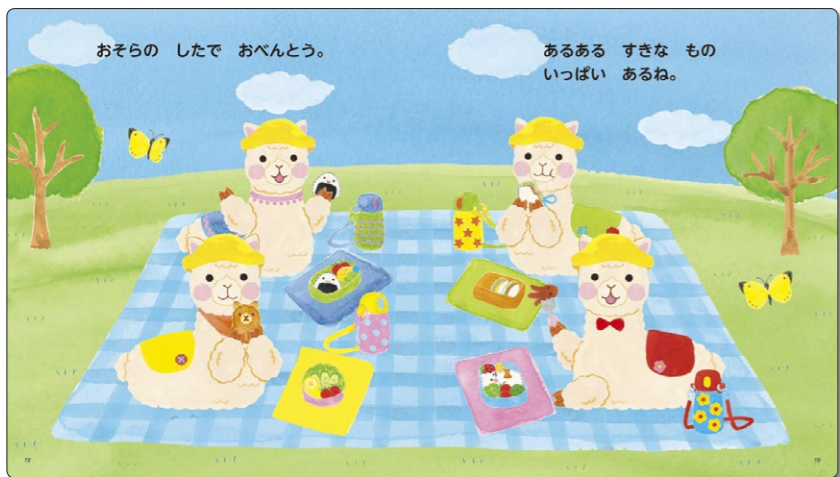


こころえほん

アルパカ あるある

●作・絵／なかじまみすず

今日は楽しい遠足の日。アルパカが遠足に行く準備をしていきます。「アルパカ あるある なにがある?」「〇〇がある!」とことばのリズムが楽しい繰り返し問いかけとともに準備完了、出発します!



ワンポイント アドバイス

「アルパカ あるある なにがある?」を別の名前や物に展開したり、持ち物チェックをするときにまねしたりしても楽しいですね。途中帽子が見当たらず探す場面では、いっしょに探してもよいでしょう。遠足で食べるおいしそうなお弁当の中身にもご注目ください。

来月号は「ゴリラくんの だいくさん」です。お楽しみに!

キンダーおはなしえほん

あんぱんまん

●作・絵／やなせたかし

困っている人やおなかを空かしている人がいると、どこからかやってくるあんぱんまん。「キンダーおはなしえほん」から生まれた正義のヒーローの誕生50年を記念して、発刊当時のままの内容でお届けします。



ワンポイント アドバイス

読み進める前に「みんなのヒーローはどんな人?」と、子どもたちがイメージする正義の味方について話題を広げてみてください。読み終わった後は、あんぱんまんがどんなヒーローだったか、みんなで話しても楽しそうですね。

来月号は「あたらしい きょうりゅうを みつけたぞ!」です。お楽しみに!

キンダーメルヘン

ヘンゼルと グレーテル

●文／もきかずこ 絵／おおでゆかこ

家が貧しいからと、森に捨てられてしまったヘンゼルとグレーテル。おなかをぺこぺこで倒れそうになりながら歩いていると、お菓子でできた家を見つめます。夢中になってお菓子を食べていると、中からおばあさんが現れて……。



ワンポイント アドバイス

グリム童話の名作です。ヘンゼルとグレーテルの兄妹が、数々のピンチを機転を利かせて乗り切り、たくましく生きていきます。自分だったらどうするか、どんなお菓子の家を食べてみたいかなど、想像をふくらませながら読んでいくと楽しいですね。



来月号は「またまたまた こんできました」です。お楽しみに!

キンダーむかしむかしライブラリー

ブレーメンの おんがくたい

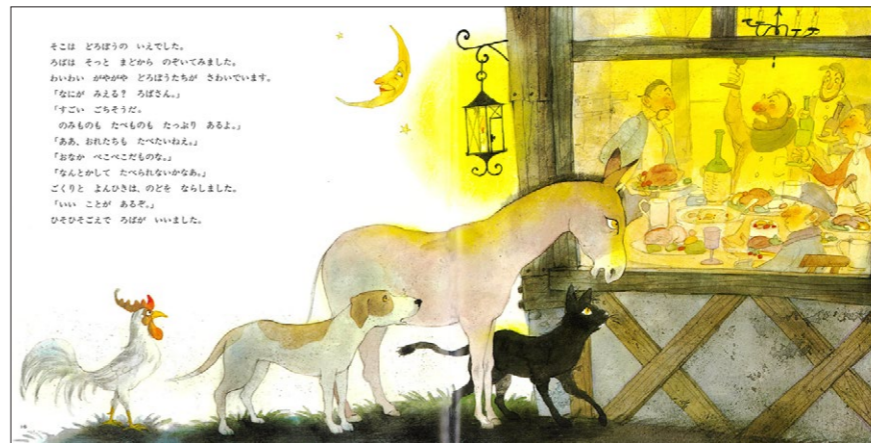
●文／瀬尾七重 絵／牧野鈴子

人間のために働いてきたのに、年老いて厄介払いされそうになったら、いぬ、ねこ、おんどり。4匹は音楽隊で雇ってもらおうと、ブレーメンの街を目指します。夜の森の中、灯りを見つけそっと窓からのぞいてみると、そこは泥棒の家で……。



ワンポイント アドバイス

4匹は人間の身勝手さにも負けず、たくましく生きていこうとします。泥棒をどうやって追い出したのか想像しながら読み進めましょう。一人ひとりの力は弱くても、団結して助け合えば十分に役立つことを伝えられるとよいですね。



来月号は「さるかにかっせん」です。お楽しみに!