

かず (数量・図形)

思考力や認識力の礎となる、数や図形の基本的な概念について楽しく学びます。

かず P.16~17 合成(足し算)

ねらい 2つの数を合わせるといつになるのかを考えながら、足し算の概念に親します。

導入の言葉かけのヒント

「甘いチョコレート、好きだよね。バレンタインデーが近いから、ナッキーたちはチョコレートを作っているみたいだよ。いくつあるかな。かぞえてみよう」と説います。

展開の言葉かけのヒント

「お花チョコもハートチョコもおいしそう。両方食べたいね。合わせていくつかな。かぞえてみよう」と説います。かぞえながら「おいしいね。パクパク」と食べるまねをしても楽しいでしょう。数字を書くときは書き順に気をつけて、ていねいに書くように声をかけるとよいですね。

● 小学校へのつながり

抽象的な数字だけで足し算の操作ができることが、1年生での学習の目標です。幼児期には、ものの数と数字の対応関係に気づき、順序数でかぞえることから始め、次に集合数で、そして最後は数字だけでも理解できるように段階を踏んでいきましょう。



かず P.18~19 分解(引き算)

ねらい 2つの数の違いを確認しながら、引き算の概念に親します。

導入の言葉かけのヒント

「わあ、チョコレートが増えているね。どのチョコレートがいちばん多いかな」と、まずはそれぞれのチョコレートの数に注目するような言葉をかけるとよいでしょう。

展開の言葉かけのヒント

「お花チョコとハートチョコは、どちらが多いかな」と問い合わせ、次に「いくつ多いかな」と考えていくとよいでしょう。わかりにくい場合は、「ひとつ食べました」「2つ食べました」と言いながら、両方のチョコをひとつずつ鉛筆でマークして確認すると、理解しやすいでしょう。

● 小学校へのつながり

ものの数と数字の対応関係をまずは理解できるようにしましょう。少ない方の数の分だけ多い方に印をつけ、残った数が2つの数の「違い」であることに気づけるとよいでしょう。



かたち P.22~23 点つなぎ

ねらい 1から50までの数字の点を順番にたどって絵を描きながら、数字の順番を学びます。

導入の言葉かけのヒント

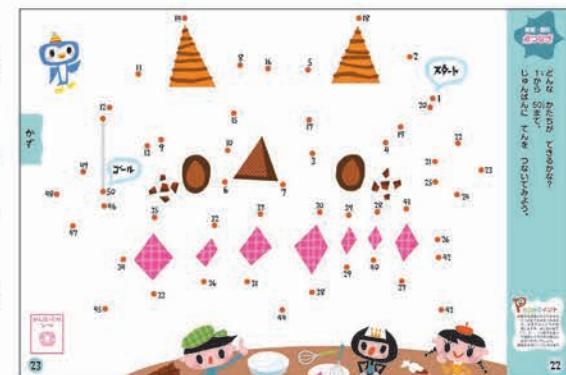
「数字の順番に線でつないでいくと、何かの絵が出てくるみたいだよ」と説います。「なんの絵かなあ。当てこしよう」とクイズ形式にしても楽しいでしょう。

展開の言葉かけのヒント

「何が出てくるかな」と、できあがりを楽しみにするような言葉をかけます。数が大きくなりスムーズに探せない場合には、「45はどこかな? 46はどこかな?」と声をかけながら進みます。点と点の距離があり、まっすぐ鉛筆の線が引きづらい場合には、定規を利用してもよいでしょう。

● 小学校へのつながり

数の大小や順序を理解し、2桁の数や簡単な3桁の数など大きい数に親しむことは、1年生での算数の数や計算の学習につながります。



くふう (思考・創造)

自ら考え創意工夫する力(思考力・創造力)を養い、小学校での学びの土台を育みます。

くふう P.28~29 推理

ねらい シールをつかったり頭の中で図を回転させることで、推理しながら図形感覚を育みます。

導入の言葉かけのヒント

「ウサギがぐるっと1回転がると……、逆立ちかな? 横向きかな? 耳はどちらになるかな?」などと声をかけて考えてみましょう。シールをつかうとわかりやすいですね。

展開の言葉かけのヒント

シールをつかって具体的に絵を操作して考えたり、「でんぐり返し」という子どもが日常よくつかう言葉をつかって説明すると、回転をイメージしやすくなります。慣れてきたら「このウサギは、何回転がっちゃったのかな」と正解以外の絵についても聞いてみるとよいでしょう。

● 小学校へのつながり

頭の中で図を回転させる力は、小学校の図形の学習につながります。部分(1つの点や線)に注目して、それがどのように移動するか、集中してていねいに追っていく力をつけましょう。



くふう P.30~31 発見

ねらい 身近な自然現象や他者の視点を意識しながら、不合理な点を発見し、探究心を育みます。

導入の言葉かけのヒント

「わあ、風が吹いてきた。ろうそくの火はどうなるかな? 桜の花びらはどうなるかな? 帽子はどっちに飛ぶかな」と一つひとつイメージしながら確認するとよいでしょう。

展開の言葉かけのヒント

実体験をもとに考えると、取り組みの楽しさが増えるでしょう。「影を作ってみよう」と説いて、影踏み遊びをする中で影の見え方を確認したり、またボールと鉛筆立てを置いて「どう見えるかな?」と見る位置による見え方の違いを確認したりすると、より理解しやすくなります。

● 小学校へのつながり

身近な自然現象や、自分とは異なる他者の視点を理解する力は、理科の学習のみならず、国語の読み取りの力、他者と円滑にコミュニケーションする力にもつながります。



くふう P.32~33 まとめ(空間認識)

ねらい 絵と記号を対応させて置き換えることで、空間認識力だけでなく集中力を養います。

導入の言葉かけのヒント

見本を確認し、「順番に同じ印を書いてみようね」と説います。園の先生が出席をとるように「ぶたさん」と呼びながら印を書くと、ごっこ遊び気分で楽しいですね。

展開の言葉かけのヒント

印を書くときに「どうしてネコは×なのに、ブタは○なの?」などと、その理由を知りたがる子どもがいる場合や、印の決まりがスムーズに覚えられない子どもがいる場合には、「ネコさんは、歯磨きをしなかったから×なんだって」というような、簡単なお話を即興で作って取り組んでみても楽しいですね。

● 小学校へのつながり

ある絵(具体物)と特定の記号を対応させる力は、言葉や数字など記号を操作する力につながります。国語や算数など、あらゆる学習の基礎となる抽象的な記号の操作能力の基礎を養いましょう。

